

# Rust 核心语言机制的编译验证方法

## CCF-华为胡杨林基金形式化专项

### 研究背景

#### Rust 编译器的正确性

Rust 语言通过引入所有权机制排除内存安全问题，其依赖于编译器的正确性保障。

#### Safe Rust 和 Unsafe Rust 的交互

如何让 Safe Rust 与 Unsafe Rust 正确交互，保证完整程序编译和链接后的正确性，仍是未解难题。

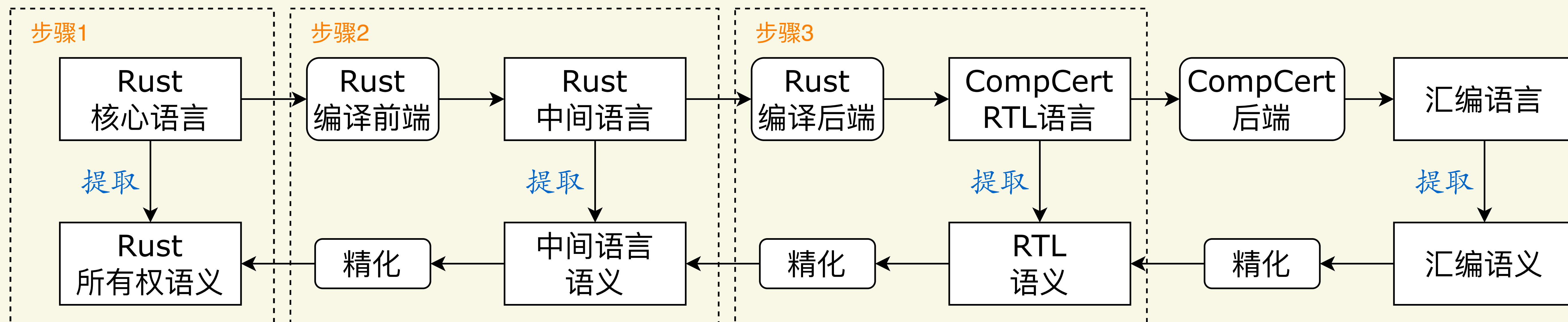
### 研究目标

提出新型的编译器验证方法，支持 Rust 核心语言编译验证 以及 Safe/Unsafe Rust 的分离编译验证。

### 研究方案

#### Rust 核心语言编译验证

1. 设计带所有权机制的 Rust 的核心语言。
2. 利用所有权机制生成带自动内存管理的中间语言，并验证该过程。
3. 将中间语言编译到 CompCert 的中间表示并验证，与 CompCert 的编译正确性结合。



#### Safe/Unsafe Rust 的分离编译验证

1. 设计 Rust 核心语言的开放语义和语言接口。
2. 设计带所有权的语义接口，作为 Safe Rust 和 Unsafe Rust 的交互协议。
3. 将该语义接口与编译器的语义接口整合，获得支持分离编译的语义接口。

